**Bilan de la première itération**

En premier temps, Pour les 2 milestones créés :

* Client /Serveur
* Données

On a créé leur issues:

* Création serveur
* Création Client
* Communication Client/Sérveur
* Création Carte
* Création plateaux

Pour une bonne organisation : on a créé les packages et les différents classes commun où on a repris l’exemple du prof pour faire la base du projet :

* Création des packages Serveurs et Client
* Création du package « Lanceur » qui va permettre la communication entre Client et Serveur grâce à la classe « Partie » qui permet de lancer la partie.
* Création du package « commun » où il y’aura les classes ressources en commun à savoir :
* Carte
* Coups
* Identification
* Joueur
* Matériaux
* Merveilles
* Plateau